



तकनीकी मार्गदर्शिका मल्विंग

खेत की तैयारी



HINDI



ट्रैक्टर या बैल के हल से 2-3 बार गहरी जुताई करें



ऊँचे बेड बनायें और शुरूआती रासायनिक खाद व अच्छी सड़ी गोबर खाद मिलायें वे



अच्छी तरह संचो वे



बेड को समतल करें



मिट्टी के किसी भी बड़े ढेले को निकाल दें या तोड़ दें ताकि गर्म हवा अंदर न रहने पाये

अच्छे से तैयार सतह पर मल्व लगातार 3 फसलों के लिए इस्तेमाल की जा सकती है

प्लास्टिक मल्च लगाने का तरीका



चमकीली सतह ऊपर रखते हुए बंडल को खोलें



- » मल्च को तानने के लिए पैर से दबायें
- » जरूरत से ज्यादा न खींचे पर यह सुनिश्चित करें कि मल्च के नीचे हवा न रह गयी हो
- » मल्च के किनारों को बांस की किल्प से फंसा दें या मिट्टी से ढक दें



पौधों के बीच की दूरी के अंतर पर छेद करें. बेड आगले दिन प्रत्यारोपण के लिए तैयार है .





पौधे रोपने के लिए बने छेद के आसपास भूसा डालें ताकि गरम हवा पौधे के करीब न रहे



फ़ायदे :

- » वारिश से बचाता है
- » मिट्टी को सख्त होने की प्रक्रिया को कम करता है
- » मिट्टी की नमी को बनाए रखता है
- » जल भराव की समस्या को कम करता है
- » खाद के घुल कर बह जाने को कम करता है
- » भू-क्षरण को कम करता है
- » खरपतवार की बढ़वार को रोकता है
- » रस चूसने वाले कीड़ों को कम करता है
- » पौधों की बढ़वार में सुधार करता है
- » ३ फसलों के लिए इस्तेमाल किया जा सकता है

चुनौतियाँ :

- » शुरूआती लागत
- » मिट्टी में पहले से मौजूद फक्कूंदी और बैकटीरिया की समस्या बढ़ सकती है
- » पर्यावरण संबंधी समस्या (उचित नियन्त्रण व्यवस्था)

विकल्प : भूसे का मल्च के रूप में प्रयोग ए



अच्छी तरह से तैयार और गीले बेड पर 10 सें.मी.भूसे की परत बिछायें



अच्छी तरह से तैयार और गीले बेड पर 10 सें.मी.भूसे की परत बिछायें



फायदे:

- » गर्मी के मौसम में मिट्टी ठंडी रहती है
- » मिट्टी की नमी को बनाए रखता है
- » बारिश से नुकसान को रोकता है
- » खाद का नुकसान कम कर देता है
- » खरपतवार को कम करता है
- » मिट्टी की संरचना में सुधार करता है
- » मिट्टी के सख्त होने की प्रक्रिया को कम करता है
- » पौधों की बढ़वार में सुधार करता है
- » फल मिट्टी के सीधे संपर्क में नहीं आते

चुनौतियाँ :

- » ज्यादा नमी होने पर, तने से सटे भूसे से सड़न पैदा हो सकती है
- » चूहों और मुर्गियों को बढ़ावा मिल सकता है
- » राग और कीटों को बढ़ावा मिल सकता है